



NORMATIVA DE TORNEOS MINI4WD



En las competiciones de Tamiya Mini 4WD, se establecen normas para garantizar que puedas disfrutar de carreras emocionantes. Esto asegura la equidad en cuanto a los coches, la pista y las especificaciones (categorías y formatos de carrera), permitiendo que todos compitan en igualdad de condiciones.

REGLAMENTO GENERAL- B-MAX

1. TIPOS DE VEHÍCULOS

- Se pueden utilizar los siguientes modelos originales Tamiya Mini 4wd:
Mini 4WD REV, Mini 4WD PRO, Racing Mini 4WD, Super Mini 4WD, Mini4WD Fully Clowed, Aero Mini 4WD, Mighty Mini 4WD, R/C Mini 4WD, Trucking Mini 4WD, Wild 4WD.
- Cualquier restricción en los tipos de máquinas podrá decidirse dependiendo del evento o tipo de carrera.

2. ESPECIFICACIÓN DEL COCHE DE COMPETICIÓN Y MONTAJE DE LOS MINI 4WD

- Todas las máquinas deben tener tracción en las cuatro ruedas, están prohibidas las modificaciones, transformar el modelo en tracción delantera o trasera únicamente.
- Las carrocerías pueden estar pintadas o decoradas con calcomanías, deben estar firmemente fijadas al chasis, la carrocería debe mantener su relación como modelo 1/32. Se prohíben las carrocerías de construcción propia.
- Todos los Mini 4x4 deben ser revisados por los jueces y los mini4WD que no pasen verificación no podrán participar en la carrera.
- Como regla general, los Mini4WD deben ser montados por el corredor.

3. REPUESTOS PERMITIDOS

- Se permiten todos y únicamente los repuestos y accesorios originales de TAMIYA Mini4wd, Mini4wd PRO, Dangun, Mini RC, MiniF1 y Wild Mini4wd.
- El Organizador tiene derecho a permitir, en las competiciones organizadas por él o de forma específica del tipo de carrera, el uso únicamente de Repuestos y Accesorios Originales producidos por Tamiya.
- No se pueden utilizar receptores ni transmisores Mini RC.
- NO se permiten repuestos caseros ni reparados.

4. MEDIDAS

Todos los mini 4x4 deben tener las siguientes medidas:

Ancho máximo: **105 mm** (incluyendo rollers)

Longitud máxima: **165 mm** (incluyendo paragolpes y rollers)

Altura máxima: **70 mm** (incluyendo alerón)

Distancia mínima del suelo: **1 mm**

Peso (con baterías y motor): mínimo **90 gr.**

Ruedas/Neumáticos montados en la llanta: Diámetro de **22 a 35 mm**, Ancho de **8 a 26 mm**

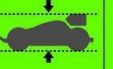
Rollers sin límite de número

Estabilizadores fijos: sin límite de número

Medidas vía recta: **Ancho 115 mm**, Altura del borde del carril **50 mm**.

Tren de transmisión: **Los coches deben funcionar siempre con tracción de las cuatro ruedas.**

(valido para todos los chasis)

ANCHO	LARGO	ALTURA	DISTANCIA SUELO - COCHE	DIÁMETRO RUEDAS	ANCHO RUEDAS	PESO	ROLLERS	TRACCIÓN	ENGRANAJES
 inferior a 105mm incluidas todas las piezas montadas	 inferior a 165mm incluidas todas las piezas montadas	 inferior a 70mm incluido alerón	 A 1mm de altura desde una superficie plana	 22-35mm Delanteros y traseros.	 8-26mm Delanteros y traseros.	 Superior a 90g con motor y baterías	 Cantidad ilimitada.	 4WD Debe ser 4WD	 Debe ser instalado acorde al ratio del set de engranajes

5. MOTORES

PERMITIDOS

Los motores deben ser originales Tamiya, NO SE PUEDEN abrir ni modificar y deben ser reconocibles.

Si después de una revisión parece que el motor ha sido manipulado, será considerado irregular y descalificado.

- Motores de piñon unico:

Rev Tuned, Rev Tuned 2, Torque Tuned, Torque Tuned 2, Atomic Tuned, Atomic Tuned 2, Light Dash, Hyper Dash3, Power Dash, Sprint Dash

Versiones "Japan Cup" de los motores anteriores.

- Motores de doble piñón:

Rev Tuned PRO, Rev Tuned 2 PRO, Torque Tuned PRO, Torque Tuned 2 PRO, Atomic Tuned PRO, Atomic Tuned 2 PRO, Light Dash PRO, Hyper Dash PRO.

Versiones "Japan Cup" de los motores anteriores.

Si lo permite el organizador de la carrera, podrán utilizar líquidos para el mantenimiento del motor, pero estos nunca deben ensuciar la pista y/o ser un peligro para los corredores

6. MECÁNICA

- Cada parte de la mecánica puede modificarse respetando las siguientes prohibiciones:

No es posible modificar el bastidor y las tapas de engranajes exponiéndolos o partes de ellos.

El número de engranajes del kit no se puede cambiar.

El número original de dientes de los engranajes individuales no se puede cambiar.

No es posible crear nuevos juegos de marchas con combinaciones de engranajes distintas a las de Tamiya.

No se puede reducir la distancia/paso entre ejes de los ejes delantero/trasero.

- Es posible utilizar líquidos específicos para el mantenimiento eléctrico y mecánico del modelo, en caso de dudas, el producto deberá ser mostrado al organizador de la carrera.
En caso de derrame de cualquier sustancia líquida el resultado de la carrera será nulo.
- No está permitido utilizar cinta Tamiya o mini stickers para tapar cualquier derrame de aceites o líquidos utilizados para mantenimiento o para aumentar el rendimiento de motor.
- Se permite taladrar los accesorios exclusivamente para la inserción de tornillos (tamaño máximo del orificio: 3 mm). De hecho se recomienda el uso de tornillos a cabeza plana o avellanados (ref TA15510) en las partes inferiores y los organizadores se reservan el derecho a solicitar que se cambien o mas bien a avellanar ligeramente los refuerzos inferiores, si se considera que los tornillos puedan rozar y dañar la pista.

7. FUENTE DE ENERGÍA

- NO se permiten pilas Lipo, Litio y Níquel Zinc.
- Las baterías siempre deben estar dispuestas en el marco longitudinalmente, y sólo se permite invertir los polos eléctricos.
- El modelo debe contar con un sistema de encendido no extraíble y de fácil uso por cualquiera.
- El uso de cargadores durante la carrera queda a criterio del organizador de la carrera.
- Las marcas de baterías permitidas para torneos serán **Panasonic Eneloop blancas** de 2000mah y **Tamiya Neo Champ** de 900mah. Otras marcas de baterías serán aceptadas solo en ocasiones excepcionales y bajo decisión de los jueces.
- En la categoría BoxStock se permite el uso de baterías alcalinas, no recargables.
- Los jueces se reservan el derecho de comprobar el voltaje de las baterías en caso de sospecha de modificación en las mismas, no pudiendo dar estas más de los 3V que deben tener de fábrica.

8. RUEDAS GUÍA O ROLLERS

- Es posible utilizar cualquier tipo de rueda guía/roller Tamiya
- Todos los rollers plásticos o de goma en los que está previsto el uso de la junta tórica o el O-Ring no se puede utilizar sin el elemento mencionado.

- Está prohibido modificar la superficie de contacto entre los rollers y la vía.

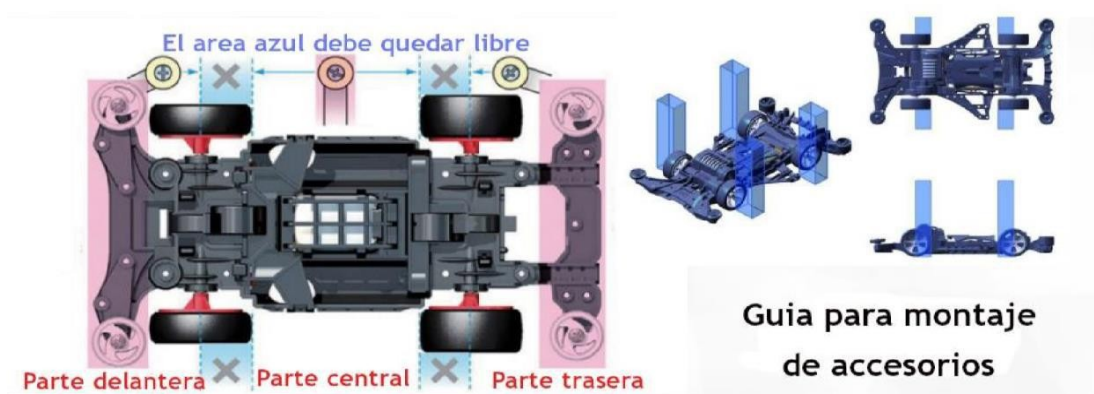
9. MODIFICACIONES

- Quedan excluidas todas las modificaciones no descritas explícitamente en el reglamento, excepto aprobación de los jueces de competición, quienes podrán aceptar o prohibir su uso.
- Todas las modificaciones y variaciones de montaje nunca deben peligrosas para la vía o personas. El juez de pista puede ordenar que se modifique el modelo si cree que esto podría causar daños a la pista o a quienes tengan que retirarlo de la pista
- Se admiten cualquier combinación de chasis y carrocerías.
- Se admiten exclusivamente carrocerías en plástico.
- No es necesario instalar el alerón. Se pueden combinar partes de otras carrocerías.
- El chasis original Tamiya, no puede ser modificado. No es posible crear chasis deMini4WD contruidos desde cero solo con accesorios.
- Están permitidas pequeñas modificaciones, adaptaciones o cortes de la carrocería, para que pueda encajar y cerrarse correctamente en el chasis, siempre y cuando la carrocería siga siendo reconocible.
- Los repuestos sólo podrán ser: avellanados, limados, cortados y pegados respetando las medidas y los demás puntos del reglamento.
- Está permitido utilizar cinta adhesiva Tamiya como freno o como cobertura de estabilizadores fijos. De hecho se recomienda su uso y los organizadores se reservan el derecho a aplicar cinta adhesiva en los casos de estabilizadores sin frenos o “descubiertos” que se considera puedan dañar la pista.
- Todos los cambios no deben afectar el reconocimiento del artículo original.
- No se permite la combinación de diferentes tamaños de neumáticos.
- Se permiten combinaciones de ruedas, solo del mismo tamaño.
- Está prohibido el uso de productos para mejorar la adherencia de los neumáticos a la pista.
- Se permite el uso de pegamentos únicamente para pegar las piezas, se recomienda un trabajo moderado y bien acabado.
- Los neumáticos se pueden pegar a la llanta y las llantas se pueden pegar al eje
- Es permitida la perforación de las ruedas o la adaptación para adaptar el eje de 72mm, siempre y cuando este ultimo se tape con goma, adhesivo o similares.

10. VARIOS

Al agregar piezas a los parachoques, protecciones laterales o chasis, tenga en cuenta lo que sigue:

- Las piezas adicionales al chasis, paragolpes y protecciones laterales deberán respetar las zonas se muestra en la figura 1.
- Las piezas fijadas al parachoques delantero no pueden extenderse más allá de la línea del eje frontal.
- Las partes laterales o centrales del marco deben permanecer dentro de las líneas indicadas: (Borde trasero del neumático delantero y borde delantero del neumático trasero). Los amortiguadores de masa se pueden montar como se desee sin restricción de área, siempre que nunca estén en contacto con la pista.
- Durante la marcha del coche, únicamente los rodillos y los estabilizadores pueden entrar en contacto con las paredes de la pista. Únicamente las ruedas, los frenos y todos los elementos cuya función sea frenar pueden entrar en contacto con el fondo de la pista.
- Ninguna parte del coche puede tener bordes afilados ni puntas expuestas.
- Está permitido colocar trozos de esponja detrás de los contactos eléctricos para evitar que el coche se detenga.
- La pérdida de cualquier pieza de la Mini 4WD durante la carrera conlleva la descalificación.
- Se podrán realizar controles dinámicos antes y después de las carreras.



(Fig.1)

11. CATEGORÍAS DE TORNEO (Ver Anexo1)

- BOX STOCK
- B-MAX

La lista se actualizará puntualmente en caso de retirada o actualización de productos de la lista de productos disponible de TAMIYA en España. Es posible que esta lista se integre dependiendo de los requisitos en eventos organizados, previa comunicación escrita.

En las carreras de Mini 4x4 no se trata sólo de ser el más rápido sino también de saber usar buenas técnicas de configuración.

No es sólo un desafío con otros corredores sino también con uno mismo, manteniendo un espíritu de juego limpio, puedes aprender a competir respetando las reglas, por lo tanto, cada piloto de MINI 4WD tendrá que ceñirse a esta regulación.

ANEXO1 - REGLAMENTO EN CARRERA- CAMPEONATO DE CATALUÑA

- El inicio de la competición será dado por un juez o por un sistema de salida. Los corredores arrancarán los coches y los colocarán en el carril que les ha sido asignado soltándolos en la señal de salida. Está prohibido tirar o empujar la máquina hacia adelante.
- El corredor deberá abandonar la carrera en los siguientes casos: si el mini 4x4 se sale de la pista, si vuelca, si salta a otro carril o algunas piezas se desprenden durante la carrera.
- Un corredor tendrá que retirarse si los jueces consideran que su mini 4x4 obstaculiza a los demás durante la carrera.
- En el caso de haber invadido otro carril y bloqueado o obstaculizado a otro coche, se repetirá la carrera, sin el coche que ha sido retirado.
- La serie finaliza cuando el mini 4x4 llega a la meta al final de las 3 vueltas.
- Al final de las eliminatorias, las posiciones en el ranking se calcularán en función de los puntos acumulados.
- Los primeros 3 clasificados de la fase eliminatoria se jugarán la final para el 1º, 2º y 3º puesto.

- Las baterías solo se podrán cambiar antes del comienzo de las carreras y no se podrán cambiar hasta el termino de la misma.
- Los coches podrán ser modificados durante las pruebas libres, hasta 5 minutos antes del comienzo de las carreras. Después de este tiempo los coches ya no podrán ser modificados, salvo indicaciones explicita de los jueces, en el caso de notar incumplimientos del reglamento.
- Se declarará ganador del campeonato, quien al termino de las 8 fechas habrá acumulado mas puntos.
- No es necesario participar a todas las fechas del campeonato para ser el ganador. Siempre y cuando habrás acumulado mas puntos al termino de las mismas, serás el ganador.
- Los premios al termino de las carreras están a discreción de los organizadores.
- Los organizadores estarán exento de cualquier responsabilidad en caso de faltas, perdidas o robos de coches y/o recambios. Los pilotos siempre serán los únicos responsables de sus propias pertenencias.

CONTROLES

- Todos los coches deben ser revisados por los jueces antes de la carrera.
Si se descubre que alguna pieza del mini 4wd no está cumpliendo con las regulaciones, el corredor tendrá que hacer los cambios necesarios para participar en la carrera.
- Todos los cambios realizados en el mini después de la primera revisión de jueces, deben ser revisados nuevamente por los mismos
- Además del control técnico previo a la carrera, se podrán realizar otros controles en cualquier momento durante la competición a criterio de los jueces. Si se encuentran irregularidades o fugas de fluido durante una de estas inspecciones, el corredor será descalificado.

DESCALIFICACIONES

Los árbitros de la carrera tendrán la autoridad para proceder con una descalificación si ocurre cualquiera de las siguientes situaciones:

- Si las modificaciones a un coche pueden causar daño físico a otros pilotos, a otros mini4WD durante las fases de carrera o a la pista.
- Si un corredor utiliza pegamento o sustancias que puedan alterar el estado de la superficie de la pista.
- Si un corredor golpea la pista o mini4WD intencionalmente para obstaculizar a otros corredores
- Si un corredor no sigue las directivas de los jueces o impide las operaciones de las fases de carrera.
- En caso de salida en falso o si se ha comprobado que el corredor empujó el propio coche ilegalmente en la salida.
- Si el corredor actuó de manera contraria al espíritu de juego limpio o causó malestar a otros participantes.
- En los casos de salida falsa no voluntaria se repetirá la salida.

RESTRICCIONES

- Va contra las reglas que más de un piloto corra con misma máquina y no se permite el uso de préstamos.
- Si algún Competidor no puede estar presente hasta el final de la carrera, se considerará retirado y su puntuación no será válida.(Excepto acuerdos con los Jueces de Competición para casos específicos)
- No está permitido que, en el caso de que un Competidor registrado no pueda participar, ser reemplazado por otro competidor que compita en su nombre. Por lo que su lugar será otorgado al primer competidor presente en la lista de los excluidos de la reserva.

CATEGORÍAS:

- BOX STOCK:

Descripción: La categoría Stock será una categoría en la cual no se puede modificar ningún tipo de pieza o forma de las que están incluida kit básico que venga en su propia caja, ni añadir ningún recambio que tunee el coche.

No serán válidos los packs predefinidos como Starter pack o Advanced pack completos, pero si se podrán utilizar los coches incluidos en Starter y Advanced pack, usando exclusivamente las piezas básicas.

Si un kit basico no incluye motor, se puede participar con ese coche añadiendo un motor genérico.

Si el kit llevara un motor diferente al genérico, deberá ser sustituido por uno genérico.

En esta categoría se permitirá el uso de cualquier tipo de batería recargable o alcalina, no siendo de las prohibidas anteriormente.

- B-MAX:

Descripción: Los vehículos de la categoría BMAX deberán de cumplir todos los requisitos generales debiendo de tener carrocería cerrada y unida al chasis.

En esta categoría no se puede modificar, cortar o retocar ningún tipo de piezas, incluyendo lijado, avellanado, corte, perforación o cualquier tipo de trabajo que modifique la pieza, salvo los expresamente descritos anteriormente en el reglamento general.

La organización se reserva el derecho de modificación de la normativa en cualquier momento, previa notificación a los competidores.

Al inscribirse a las carreras se aceptan todas las condiciones, normativas y reglamentos previamente descritos.

